



Dipl.-Ing. (FH) **TOBIAS MEERGARTEN**
Senior Software Architect & Senior Full Stack Developer

Hamburg, Deutschland | Nationalität: Deutsch | Geburtsjahr: 1973

Seit über 25 Jahren plane und realisiere ich in verschiedenen Rollen und Branchen belastbare Softwarearchitekturen für Web- und Enterprise-Systeme – von der ersten Idee über PoC/Prototyping bis zum produktiven Betrieb.

Mit einem starken Build & Run-Ansatz übernehme ich die ganzheitliche Verantwortung über den gesamten Software-Lifecycle: Entwicklung, Betrieb, Weiterentwicklung und DevOps-Enabling mit Fokus auf CI/CD, GitOps und Cloud-Native-Deployment.

Ich helfe mittelständischen Unternehmen und Konzernen, gewachsene Java-/JavaScript-Landschaften zu modernisieren, AI-Use-Cases wie RAG- und Text-to-SQL-Lösungen produktiv zu machen und interne Delivery-Teams aufzubauen.

Meine Rolle verbindet Architekturverantwortung, hands-on Umsetzung und Projektsteuerung, sodass technische Delivery direkt an messbaren Business-Ergebnissen ausgerichtet ist.

Mehr als zwei Jahrzehnte Projekterfahrung in unterschiedlichen Branchen und Technologie-Stacks, der Aufbau von Entwicklungsteams sowie die Optimierung von Entwicklungsinfrastrukturen prägen meinen Arbeitsstil: eigenverantwortlich, schnell in der Einarbeitung, pragmatisch und präzise in der Umsetzung.

LEISTUNGSANGEBOTE

AI-gestützte Modernisierung & RAG-Pipelines

Für Unternehmen mit bestehenden Daten- und Wissenssilos, die AI-Use-Cases produktiv machen wollen.

In 8–12 Wochen von der Idee zur produktionsnahen RAG- oder Text-to-SQL-Lösung auf Ihrer Infrastruktur – inklusive Architekturdesign, PoC, Sicherheitshärtung und Enablement Ihres Teams.

Cloud-native Architektur & DevOps-Enabling

Für Produktteams mit gewachsenen Java-/React-Anwendungen auf Kubernetes.

Schrittweise Modernisierung hin zu stabiler, skalierbarer und beobachtbarer Software – mit Fokus auf CI/CD, GitOps, Security-Checks und pragmatischem Refactoring statt Big-Bang-Rewrite.

Insourcing & Aufbau von Produktteams

Für Unternehmen, die sich von Abhängigkeiten externer Dienstleister lösen wollen.

Von der Systemanalyse und dem Reverse Engineering über CI/CD- und Toolchain-Aufbau bis zum strukturierten Knowledge-Transfer und Mentoring eines internen Entwicklungsteams.

Interim Head of Software Development & Technisches Leadership

Für Unternehmen, die temporär eine erfahrene technische Führung für Softwareentwicklungs-, Plattform- oder Produktteams benötigen – etwa in Transformationsphasen, bei schnellem Wachstum oder nach dem Weggang von Schlüsselpersonen.

Über einen Zeitraum von typischerweise 3–12 Monaten übernehme ich interimweise die Verantwortung für Softwareentwicklungsorganisation, technische Roadmaps und Delivery – inklusive Stabilisierung laufender Projekte, Aufbau oder Reorganisation von Teams, Einführung moderner Engineering-Practices (CI/CD, DevSecOps, AI-gestützte Entwicklung) und strukturierter Übergabe an eine dauerhafte interne Führungskraft.

SCHWERPUNKTE

Architektur und Implementierung moderner Anwendungen

Ich entwerfe und realisiere nachhaltige Software-Architekturen für Web- und Enterprise-Ökosysteme mit Fokus auf Skalierbarkeit, Wartbarkeit und Performance.

Dazu gehören die Bewertung und Optimierung bestehender Systeme durch systematisches Refactoring, die Modernisierung von Legacy-Systemen und das gezielte Insourcing von Fremdsoftware, um technische Unabhängigkeit, Code-Qualität und Delivery-Geschwindigkeit zu erhöhen.

AI-gestützte Softwareentwicklung, Prototyping & Technologie-Evaluation

Ich entwickle und validiere PoCs und Prototypen für AI-Use-Cases wie RAG-Pipelines und Text-to-SQL-Lösungen, um Technologierisiken frühzeitig zu reduzieren und Innovationszyklen zu beschleunigen.

Auf Basis strukturierter Evaluationen liefere ich Entscheidungsgrundlagen (z. B. Build-vs-Buy, Stack-Auswahl, Migrationspfade) und begleite den Übergang vom PoC zur Produktionsreife – inklusive Sicherheitshärtung, Skalierung und Integration in bestehende Systemlandschaften.

Technisches Leadership & Einführung von AI-Development-Workflows

Ich führe cross-funktionale Entwicklungsteams in agilen Umgebungen (Scrum, Kanban), verantwortete technische Roadmaps und Architekturentscheidungen und begleite die Transformation hin zu KI-gestützter Entwicklung.

Dazu gehören die Einführung von AI-Development-Workflows (z. B. LLM-basierte Code-Assistenten wie GitHub Copilot, Cursor, RAG-Pipelines für interne Wissensbasen, automatisierte Code-Reviews) sowie Kompetenzentwicklungsprogramme für bestehende Teams (Prompt Engineering, AI-Augmented Development, Retrieval Augmented Coding).

Bei Bedarf übernehme ich zusätzlich Projektmanagement- oder Product-Owner-Verantwortung, um technische Exzellenz mit Produkt- und Delivery-Zielen zu verbinden – inklusive Mentoring, Prozessoptimierung und Teamaufbau.

Cloud-native Entwicklung im Zusammenspiel mit Plattform-Teams

In meinen Architektur- und Entwicklungsprojekten arbeite ich eng mit Plattform- und Infrastruktur-Teams zusammen und integriere Anwendungen in bestehende CI/CD-Pipelines und Container-Plattformen (z. B. Kubernetes, Azure, Alibaba Cloud).

Mein Fokus liegt auf der Gestaltung und Umsetzung robuster, cloud-fähiger Anwendungsarchitekturen mit hoher Deployability, Observability und klar adressierten Security-Aspekten; der Infrastruktur- und Plattformbetrieb verbleibt dabei typischerweise bei spezialisierten Teams.

TECHNISCHE KERNKOMPETENZEN

Programmiersprachen und Frameworks

- Java/ Groovy (++++): Spring Boot, Spring Security, Spring AI, Jakarta EE, Maven, Gradle
- JavaScript/ TypeScript (++++): Node.js, React / React-Native, Next.js, Angular
- Python (+++): FastAPI, Flask, Traefik, LangChain, Datenverarbeitung und -visualisierung, Automatisierungen
- C/C++ (+++): Systemnahe Programmierung

Security & IAM

- OAuth 2.0 / OAuth 2.1
- FAPI 2.0
- OpenID Connect (OIDC)
- Keycloak
- rollensbasiertes Berechtigungsmanagement in Microservice-Architekturen
- Zero-Trust-Architekturen

Architektur

- API-First-Design
- Domain-Driven Design
- RESTful APIs
- OpenAPI/Swagger
- GraphQL APIs
- TOGAF Enterprise Architecture

Messaging, NoSQL, Datenbank- und Storage-Systeme

- Relationale Datenbanken: PostgreSQL, MySQL, MariaDB – vor allem als persistente Datenspeicher in Microservice-Architekturen
- Vektor-Datenbanken: Milvus zur Persistierung von Embeddings und effizienten semantischen Ähnlichkeitssuchen in RAG-Pipelines
- Graphdatenbanken: Neo4j für den Aufbau und die Persistierung von Knowledge Graphs
- Caching & Key-Value Stores: Redis als In-Memory Cache und Publish/Subscribe Message Broker
- Object Storage & S3-kompatible Systeme: MinIO als Zielspeicher für Datensicherungen und Backups in produktiven Umgebungen
- Messaging und NoSQL: Kafka, RabbitMQ, MongoDB

Projekt-, Prozess- und Versionsmanagement

- CI/CD & Orchestrierung: Jenkins, Ansible, ArgoCD, Kubernetes, Docker Compose
- DevOps/ DevSecOps & Quality: SonarQube, Trivy, OWASP Dependency-Check als Quality Gate
- LLMOps: Automatisierung und Evaluation des Lifecycles von RAG-Pipelines und allen dazugehörigen Komponenten
- Atlassian-Suite: Jira, Confluence, Trello, Bitbucket, Git
- Repository-Management: Sonatype Nexus
- Agile Methoden: Kanban, Scrum, SAFe
- Clean Code Development (CCD)
- Acceptance Test Driven Development

Arbeitsumgebungen, Infrastruktur und Observability

Produktive Projekterfahrung mit

- Microsoft Azure Kubernetes Service (AKS)/ Amazon Elastic Kubernetes Service (EKS) für produktive und staging Environments
- Alibaba Cloud als MS AKS und AWS Alternative in China Mainland
- Lokales und selbstverwaltetes Kubernetes als kostengünstige Alternative für Entwicklungs- und Test-Environments
- Helm Charts
- Istio Service Mesh
- Docker / Docker Compose für Systeme mit geringerer Komplexität, Prototypen und lokale Entwicklungs-Setups
- Prometheus/Grafana, OpenTelemetry, ELK-Stack

Entwicklungsumgebungen

- IntelliJ
- Eclipse
- Visual Studio Code
- Cursor

ZERTIFIZIERUNGEN

- Machine Learning – Online Course Certificate, Stanford University via Coursera (2018)
- PRINCE2® Foundation Certificate in Project Management (2018)
- Datenschutzbeauftragter (TÜV®) – Zertifikat nach TÜV NORD Akademie-Regeln (2015)
- Kanban Practitioner Training – Lean-Kanban University Accredited (2013)

PROJEKTE**Open-Source-Projekt „freelancer_monitor“****04.2026**

Konzeption und Umsetzung eines lokal betriebenen, datenschutzorientierten Open-Source-Systems zur automatisierten Erkennung, Analyse und Vorqualifizierung von Freelancer-Projekten. Der Fokus lag auf einer modularen Full-Stack-Architektur mit AI-gestützter Anforderungsanalyse, Matching-Logik und Generierung strukturierter Bewerbungsentwürfe

Software Architekt | Full Stack Developer | AI Engineer

Open-Source | TypeScript, Node.js, NestJS, Express, Vue, Vite, Pinia, Vue Router, Tailwind CSS, Docker, Docker Compose, MySQL, TypeORM, Socket.IO, Playwright, Ollama, MCP SDK, Zod, class-validator, RxJS

- Architektur und Umsetzung einer containerisierten Gesamtlösung auf Basis von Docker Compose mit sechs Services für Datenhaltung, LLM-Runtime, MCP-Server, Backend und Frontend
- Entwicklung eines modularen Backends mit NestJS 10, TypeORM und MySQL 8 für Projektimport, Matching, Bewerbungslogik, Dashboard-Funktionen und Echtzeit-Updates via Socket.IO
- Aufbau einer lokalen AI-Toolchain mit Ollama und Model Context Protocol (MCP) zur Bereitstellung spezialisierter Tools wie Requirement Extraction, Matching, Poster-Klassifikation, Summary- und Application-Generierung
- Umsetzung robuster LLM-Ausgabe-Verarbeitung über grammar-constrained JSON sowie eigener fehlertoleranter JSON-Extraktion mit Reparatur unvollständiger Antworten
- Implementierung einer Scraping-Strecke mit Playwright und separatem MCP-Server zur Erfassung und Vorfilterung von Projektausschreibungen inklusive Freshness-Logik gegen Re-Listings
- Entwicklung eines Frontends mit Vue 3, TypeScript, Pinia, Vue Router, Tailwind CSS und socket.io-client zur Echtzeit-Darstellung von Projekten, Matches und Alerts
- Auslegung des Systems als Local-first- und Privacy-preserving-Ansatz ohne Cloud-LLM-Abhängigkeit; nach Modellbereitstellung vollständig offline nutzbar
- Gestaltung des Ollama-MCP-Servers als eigenständige, wiederverwendbare MCP-Schnittstelle für die Anbindung externer MCP-fähiger Clients

Proof of Concept, Prototype & produktive Version einer RAG Pipeline mit Chatbot**11.2025 – 03.2026**

Aufbau einer produktionsreifen RAG-Pipeline mit Chatbot zur Near-Realtime-Beantwortung von Fachanfragen; von PoC über Architekturdesign bis zum automatisierten Deployment auf dediziertem GPU-Server

Software Architekt | Full Stack Developer | AI Engineer

Remote | Python + FastAPI + Uvicorn, Ollama, Milvus, Redis, MySQL, LLMops, Docker Compose, Ansible

- Analyse und präzise Formulierung des Projektziels mit Fokus auf Retrieval-Augmented Generation (RAG) und Near-Realtime-Antwortqualität
- Neuentwicklung eines funktionalen PoC und Prototype inklusive kontinuierlichem Abgleich mit fachlichen Anforderungen und Stakeholder-Feedback
- Planung der skalierbaren Systemarchitektur sowie Auswahl und Bewertung des modernen Technologie-Stacks (semantische Vektor-Suche, Microservices)
- Aufbau und Optimierung einer Milvus-Vektordatenbank zur Persistierung von Embeddings, effizienten semantischen Ähnlichkeitssuchen und RAG-Retrieval
- Implementierung eines performanten Python-Web-Servers als zentrales Backend für interne RAG-Requests
- Implementierung eines performanten PDF-Importers mit automatischer Text-Extraktion, Chunking und Vektorisierung zur Integration strukturierter Dokumente in die RAG-Pipeline
- Entwicklung eines RSS-Feed-Import-Services sowie eines zugehörigen Vektorisierungs-Service für automatisierte Dokumenten-Ingestion mit Chunking und Embedding-Generierung
- Weiterentwicklung des Prototypen zur produktionsreifen Version mit Fokus auf Skalierbarkeit, Observability und Error-Handling
- Automatisiertes Deployment des Gesamtsystems auf dediziertem GPU-Server inklusive Container-Orchestrierung und Konfigurationsmanagement

Proof of Concept & Prototype für eine Text-to-SQL Pipeline mit automatischer grafischer Auswertung der Ergebnisdaten

12.2025

Konzeption und Implementierung eines Text-to-SQL-Prototyps mit automatischer Chart-Generierung als Grundlage für Self-Service-Analytics im Management.

Software Architekt | Full Stack Developer

Remote | JavaScript + React + Express + ChartJS, Ollama, Docker Compose

- Analyse der Schwächen der bestehenden Business-Intelligence-Lösung mit Fokus auf Nutzerfreundlichkeit und Ad-hoc-Analysen
- Planung der modularen Systemarchitektur sowie Auswahl des modernen Full-Stack-Technologie-Stacks (Text-to-SQL, Visualisierung)
- Implementierung eines performanten JavaScript-Web-Servers als Backend für die Text-to-SQL-Engine
- Erstellung und Abgleich von Charts mit Looker Studio
- Entwicklung eines Charts-Service zur automatischen Generierung und dynamischen Visualisierung von Diagrammen aus SQL-Query-Ergebnissen
- Erstellung eines intuitiven, exemplarischen UI zur eindrucksvollen Veranschaulichung der Prototyp-Funktionalität und Stakeholder-Demo

Maintenance und Weiterentwicklung einer 3D-Druck Web-Applikation zum Ausdruck von medizinischen Dental-Produkten **10.2020 – 03.2026**

Langfristige Weiterentwicklung einer cloud-basierten Dental-3D-Druck-Plattform inklusive neuer Geschäftsmodelle, Workflow-Optimierung und Vorbereitung auf skalierbaren Cloud-Betrieb.

Teamlead | Software Architekt | Full Stack Developer

Remote | Java/ Groovy Spring Boot Maven Gradle Junit Spock Cypress Micro Service REST API, Javascript + React, MS AKS, Kubernetes, Docker, Jenkins, Sonatype Nexus, S3 Storage

- Fullstack-Ownership: Hands-on Java/ Groovy mit Spring Boot mit React-Frontend, inklusive kleinerer UI-Komponenten und End-to-End-Deployment.
- Maintenance und kontinuierliche Weiterentwicklung der bestehenden Web-Applikation in einem agilen Entwicklungsteam
- Planung und Implementierung neuer Features in enger Abstimmung mit Product Owner und fachlichen Stakeholdern
- Durchführung regelmäßiger Code Reviews zur Sicherung von Code-Qualität, Wartbarkeit und Einhaltung von Architektur-Guidelines
- Implementierung eines konfigurierbaren, generischen Lizenzmodells zur schnellen Abbildung neuer Produkt- und Preismodelle
- Implementierung einer Vernetzungsfunktion für Kund:innen der Anwendung inklusive Einladungs- und Akzeptanz-Logik (Social/Collaboration Features)
- Erweiterung der Dental Cases um Filetransfer-Funktionen für den Import von Intraoral-Scans und 3D-Modellen
- Implementierung von Delegationsmechanismen für Dental Cases und File-Transfers (z. B. zur Weitergabe an Partnerpraxen oder Labore)
- Erweiterung der Anwendung um die Unterstützung zusätzlicher 3D-Druckermodelle zur breiteren Gerätekompatibilität
- Optimierung des Druckworkflows durch die Möglichkeit, mehrere Dental-Produkte in einem Druckvorgang zu bündeln (Batch-Printing, Throughput-Optimierung)
- Konzeption und Implementierung eines Micro-Service für serverseitiges Slicing von 3D-Modellen zur Entlastung der Clients und zur Standardisierung des Druckprozesses
- Erstellung von automatischen Unit und End-to-End Tests mit Junit, Spock und Cypress
- Migration des Identity- und Access-Managements von Cloud Foundry UAA zu Keycloak inklusive Rollen- und Rechtemodell sowie Mandantenfähigkeit
- Planung des Einsatzes von Spring StateMachine zur modellgetriebenen Entwicklung weiterer Druckeransteuerungen
- Koordination der Implementierung eines Imports von Scannerdaten zur Integration weiterer Geräte in den digitalen Workflow
- Implementierung von E-Mail Notifications auf Basis von FreeMarker Templates mit Spring Boot (spring-boot-starter-freemarker)
- Planung und Koordination der Entwicklung eines Notification-Service auf Basis einer WebSocket-Verbindung für Near-Realtime-Benachrichtigungen in der Web-Applikation
- Umsetzung zahlreicher fachlicher Anforderungen für den Start eines hauseigenen Design-&Print-Services (End-to-End-Workflow von Case Erstellung bis zum Druck)
- Einführung und Betrieb eines CVE-basierten Dependency-Checks in der CI-Pipeline zur Erhöhung der Anwendungssicherheit und Transparenz über Third-Party-Dependencies

Parametrisierung einer React Frontend Applikation für das Onboarding eines OEM- und Handelspartners **01.2024 – 07.2024**

Ermöglichung eines schnellen Onboarding zukünftiger OEM- und Handelspartners durch eine mandantenfähige, design-token-basierte React-UI mit konsistentem Markenauftritt und geringem Anpassungsaufwand.

Teamlead | Software Architekt | Full Stack Developer

Remote | Java/ Groovy Spring Boot Micro Service REST API, Junit Spock Cypress Javascript + React + Style-Dictionary, ArgoCD, Docker, Kubernetes, MS AKS

- Präziser Abgleich der Anforderungen mit Product Owner und Stakeholdern zur Sicherstellung vollständiger Anforderungsabdeckung
- Planung und Umsetzung der End-to-End-Lösung über Backend und Frontend inklusive der Unit und End-to-End Tests
- Einführung eines Design Token-basierten Style Dictionary für konsistente, thematisch anpassbare UI-Komponenten über mehrere Marken und Partner
- Effektives Change Management in kontinuierlicher Kooperation mit Product Owner und Stakeholdern für reibungslose Feature-Rollouts
- Technische Lenkung und Qualitätssicherung externer Entwickler- und Entwicklungsteams (Code Reviews, Architektur-Alignment, Onboarding)

Betrieb der Cloud-basierten Web-Applikation bei Aliyun in China Mainland**03.2023 – 08.2023****Teamlead | Software Architekt | Full Stack Developer**

Remote | Aliyun (Alibaba Cloud), Argo CD, Terraform, Kubernetes, Docker

- Umfassende Risikoanalyse für den produktiven Betrieb der Dental-Web-Applikation als Einzellösung in China (Datenschutz, Latenz, Compliance, Geo-Blocking)
- Strategische Bewertung und Auswahl geeigneter Cloud-Anbieter in China Mainland mit Fokus auf regulatorische Anforderungen und technische Machbarkeit
- Planung eines hochverfügbaren Managed Kubernetes-Clusters bei Aliyun zur sicheren Bereitstellung der produktiven Web-Applikation
- Unterstützung des Aufbaus eines Terraform-basierten Test-Clusters bei Alibaba Cloud Germany zur Validierung von Konfigurationen, Networking und Security-Best-Practices
- Inbetriebnahme des produktiven Managed K8s-Clusters bei Aliyun
- Nahtlose Integration der China-Mainland-Version in die globale Deployment-Infrastruktur mittels Argo CD (GitOps) und Multi-Region-Deployment-Strategien

Optimierung der CD/CI Pipeline und Einführung des GitOps Betriebsmodells**12.2021 – 02.2022**

Absicherung des rechtskonformen, hochverfügbaren Betrieb der Dental-Web-Applikation in China durch einen gemanagten Kubernetes-Cluster bei Aliyun und eine nahtlose Einbindung in die globale GitOps-Deployment-Landschaft.

Teamlead | Developer (Deployment-Automation)

Remote | Bitbucket + Git, Jenkins, Argo CD, Minio, Nexus, K8s + Helm, Terraform + MS AKS, Kubernetes, Docker

- Überführung der bestehenden MS-AKS-Infrastruktur in ein Infrastructure-as-Code (IaC) Projekt mit Terraform zur Reproduzierbarkeit und Versionierung
- GitOps-Integration für Anwendungs-Deployments durch deklarative, teilautomatisierte Releases
- Optimierung einer modernen CI/CD-Pipeline mit integriertem Dependency-Check, Security-Scanning und automatisierten Tests als Enabler für schnelle, sichere Anwendungsentwicklung im Sinne eines DevSecOps-Ansatzes

Reverse Engineering und Insourcing einer von Dienstleistern entwickelten Web-Applikation und Aufbau einer Softwareentwicklungsabteilung**05.2020 – 12.2021**

Steuerung des Insourcing-Prozesses einer von Dienstleistern entwickelten Web-Applikation – inklusive Reverse Engineering, CI/CD-Aufbau und Teamaufbau – als Basis für eine interne, eigenständige Produktentwicklung.

Teamlead | Software Architekt | Full Stack Developer

Remote | Java/ Groovy, Spring Boot, Junit Spock Cypress JavaScript, React, Jenkins, Bitbucket Repositories, Nexus, Rancher, MS AKS, Kubernetes, Docker

- Systemanalyse & Reverse Engineering: Statische Code-Analyse, Dependency-Mapping und Identifikation von technischen Schulden des zu überführenden Systems
- Strategische Planung des Insourcing-Prozesses inklusive Risikoanalyse, Migrationspfad und Roadmap zur Modernisierung
- Unterstützung der Bereitstellung der Entwicklungsinfrastruktur als Basis für nachhaltige Weiterentwicklung
- Aufbau und Validierung einer internen CI/CD-Pipeline mit automatisierten Tests, Static Code Analysis und Deployment-Prozess
- Erhöhung der Testabdeckung mit Junit, Spock und Cypress
- Teamaufbau: Rekrutierung und Zusammenstellung eines Entwicklungsteams
 - Strukturierte Knowledge Transfer-Sessions mit den ursprünglichen Dienstleistern inklusive Dokumentation kritischer Business-Logik
 - Erstellung eines umfassenden Developer Onboarding-Packages für interne und externe Teams

Projektleitung: Weiterentwicklung Filial-Web-App & Einführung Electronic Shelf Labels

07.2019 – 12.2019

Verbesserung der digitalen Filialsteuerung durch die Leitung der Weiterentwicklung der Filial-Web-App und die eingeführte ESL-Integration, wodurch Preis- und Bestandsaktualisierungen deutlich beschleunigt werden können.

Projektleiter

Vor Ort | Scrum, Java/ Groovy Spring Boot, JavaScript React, Kubernetes, Docker

- Abstimmung fachlicher Anforderungen mit Stakeholdern und Endanwendern (Store Management)
- Erstellung und Priorisierung von User Stories inkl. Akzeptanzkriterien für agiles Entwicklungsteam
- Machbarkeitsanalyse für ESL-Integration (Hardware, IoT-Protokolle, Backend-Schnittstellen)
- Erarbeitung des Projektkonzepts mit klarer Roadmap, Milestones und Resource Planning
- Vollständige Projektübergabe inklusive Dokumentation

Koordination der Weiterentwicklung eines Mobile SDK für Online Fraud Prevention

17.2017 – 04.2019

Integrationsicherheit bei Kunden-Apps durch die koordinierte Weiterentwicklung eines plattformübergreifenden Fraud-Prevention-SDKs und ein automatisiertes Test-Setup

Projektleiter | Mobile Developer

Vor Ort | Scrum, Javascript, React Native

- Technische Leitung der SDK-Weiterentwicklung für Android & iOS mit Fokus auf Geräte-Fingerprinting und Fraud-Detection-Features
- Konzeption und Aufbau eines automatisierten Cross-Platform Test-Environments (Appium + Node.js) für kontinuierliche Regressionstests
- Entwicklung von Test-Suites und Machbarkeitsstudien zur robusten Geräteidentifikation unter iOS und Android

Technische Leitung eines cross-funktionalen AdTech-Teams

01.2017 – 11.2017

Steigerung der Stabilität und Feature-Throughput der Ad-Serving-Plattform, indem ich ein cross-funktionales Team technisch führte und Roadmap, APIs und Betriebsanforderungen eng aufeinander abgestimmt habe.

Technical Team Lead | Projektmanager

Vor Ort | Kanban, JavaScript

- Fachliche und disziplinarische Führung eines cross-funktionalen Teams (Softwareentwickler, Interactive Webdesigner, Sysadmin, Technical Account Manager)
- Technische Koordination von Creative Services und Publisher-Onboarding inklusive API-Integrationen und Real-time-Bidding-Features
- Alignment von technischer Roadmap und Systemadministration für hohe Verfügbarkeit des Ad Serving Systems
- Leitung der kontinuierlichen Weiterentwicklung des proprietären Ad Serving Systems und zugehörigem Web-Backend (Performance-Optimierungen, Feature Releases)

Agiles Technical Project Management für AdTech-Plattform & Creative Tools

12.2012 – 12.2016

Sicherung der kontinuierlichen Weiterentwicklung einer globalen AdTech-Plattform und zugehöriger Creative Tools durch agiles Technical Project Management mit Fokus auf Performance, Skalierung und Datenschutzkonformität.

Projektleiter | Technical Product Owner

Vor Ort | Kanban, JavaScript

- Agiles Projektmanagement für Wartung und kontinuierliche Weiterentwicklung des globalen Ad Serving Systems (Performance, Scalability, Real-time Features)
- Abstimmung technischer Anforderungen mit Datenschutz und den gesetzlichen Vorgaben sowie dem Entwicklungsteam zur Sicherstellung regulatorischer Konformität
- Leitung der Entwicklung eines konzernweiten Digital Asset Management Tools für automatisierte Erstellung und Validierung digitaler Werbemittel
- Technische Anforderungsanalyse und Priorisierung mit internationalen Stakeholdern (Technical Specifications, API-Design, Integration Planning)
- Koordination der technischen Freigabe der digitalen Werbemittel
- Analyse und Evaluierung der AdTech-Plattform gemäß BDSG als betrieblicher Datenschutzbeauftragter
- Betreuung des DSGVO-Zertifizierungsprozesses mit ePrivacy GmbH (Audit-Vorbereitung, Gap-Analyse, Remediation)

E-Commerce-Integration: Magento Shops an Multimandanten Warenwirtschaftssystem

10.2010 – 11.2012

Reduzierung des manuellen Aufwands und der Fehlerquoten im Order-Handling durch performante Schnittstellen zwischen Magento-Shops und einem Multimandanten- Warenwirtschaftssystem mit automatisierten Prozessen.

Developer | Projektleiter

Vor Ort | Visual Basic, C++ und C#

- Consulting-Tätigkeit zur Analyse bestehender E-Commerce-Landschaften und Identifikation von Optimierungspotenzialen
- Entwicklung und Implementierung von Schnittstellen zwischen Magento Online-Shops und einem Multimandanten Warenwirtschaftssystem (Real-time Sync, Bestellabwicklung)
- Automatisierung von Bestellprozessen, Logistik und Versandworkflows über kundenspezifische Integrationen und Middleware-Komponenten
- Administration der Microsoft-basierten Entwicklungsumgebung zur Unterstützung paralleler Kundenprojekte und CI-Prozesse
- Erstellung wiederverwendbarer Integrationstemplates für standardisierte Magento-WWS-Anbindungen (Bestellimport, Lagerbestands-Sync, Rechnungsdaten)

Disziplinarische und technische Leitung eines Entwicklungsteams mit Hands-On Mindset

05.2002 – 05.2010

Aufbau- eines leistungsfähiges Entwicklungsteams, das ein komplexes Print-Management-System zuverlässig weiterentwickelte und skalierte, inklusive Personalplanung, Recruiting und fachlicher Führung.

Teamleiter | Software Architekt | Full Stack Developer

Vor Ort | C/ C++, MS MFC, MySQL, PostgreSQL

- Architektur-Leadership: Steuerung der Neu- und Weiterentwicklung eines Print-Management Systems mit Fokus auf Performance und Resource Management
- Koordination der Entwicklung interner Tools mit hoher Wiederverwendbarkeit u.a. zur Internationalisierung von Software-Produkten
- Solution Design: Projektierung komplexer Installation in Kooperation mit dem Kunden
- Strategic Product Line Engineering: Ableitung wiederverwendbarer Software-Komponenten für OEM-Partnerschaften und extensibility-first Design
- Personalbedarfsplanung im Bereich der Entwicklungsabteilung
- Team Scaling & Talent Acquisition: Personalbedarfsplanung, Rekrutierung und fachliche Betreuung (Doktoranden, Auszubildende) für nachhaltiges Wachstum der Entwicklungsabteilung
- fachliche Betreuung Doktoranden
- Betreuung von Auszubildenden

Wartung und Weiterentwicklung eines Drucksystems für Großformatdrucker

01.2000 – 05.2010

Full Stack Developer

Vor Ort | C/ C++, MS MFC, MySQL, PostgreSQL

- Langfristige Produktpflege und kontinuierliche Weiterentwicklung einer produktiven Druckenwendung mit Fokus auf Stability, Performance und Backward Compatibility
- Architectural Core Development: Neuentwicklung eines skalierbaren Print-Management-Systems mit MS MFC GUI, modularer Architektur und Multi-Drucker-Support
- Optimierung systemnaher C++-Komponenten für High-Throughput-Druckjobs und robuste Error Recovery bei kritischen Druckvorgängen
- Implementierung persistenter Konfigurationen und Status-Tracking über relationale Datenbanken (MySQL/PostgreSQL) für nachvollziehbare Druck-Historie
- Integration eines proprietären Farbmanagement-Systems (in-house Entwicklung)
- Multi-Vendor Druckertreiber-Entwicklung (z.B. für KIP, HP, Canon)